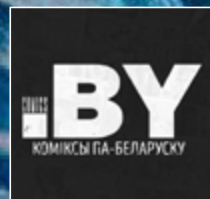




#1 of 4



Вельмі дзіўныя
справы
1 (2018)
пераклад і афармленне:
comicsby

STRANGER THINGS

Jody Houser

Stefano Martino

Keith Champagne

Lauren Affe

Nate Piekos



STRANGER THINGS™

РАЗДЗЕЛ ПЕРШЫ

Уіл Баерс знік. Жыхары маленькага гарадка Хоўкінс у штаце Індыяна, у тым ліку лепшыя сябры і сям'я Уіла, прачэсваюць ўсю акругу ў яго пошуках. Аднак яны ня ведаюць, што ён згубіўся на адваротным баку, неймавернай змрочнай пародыі іх уласнага свету. Гэта злавеснае царства здаецца закінутым і незаселеным, але Уіл тут не адзін!

Written by JODY HOUSER

Pencils by STEFANO MARTINO

Inks by KEITH CHAMPAGNE

Colors by LAUREN AFFE

Letters by NATE PIEKOS OF BLAMBOT®

Cover by CLAYTON CRAIN

Connected Back Cover by FRUIZ

Publisher MIKE RICHARDSON

Editor SPENCER CUSHING Assistant Editors KEVIN BURKHALTER & KONNER KNUDSEN

Designer PATRICK SATTERFIELD Digital Art Technician ALLYSON HALLER

Advertising Sales: (503) 905-2315 | To find a comics shop in your area, visit comicshoplocator.com

STRANGER THINGS #1, SCORPION COMICS VARIANT COVER, September 2018. Published by Dark Horse Comics, Inc., 10956 SE Main Street, Milwaukie, Oregon 97222. Stranger Things™ & © 2018 Netflix. All rights reserved. Dark Horse Comics® and the Dark Horse logo are trademarks of Dark Horse Comics, Inc., registered in various categories and countries. All rights reserved. No portion of this publication may be reproduced or transmitted, in any form or by any means, without the express written permission of Dark Horse Comics, Inc. Names, characters, places, and incidents featured in this publication either are the product of the author's imagination or are used fictitiously. Any resemblance to actual persons (living or dead), events, institutions, or locales, without satiric intent, is coincidental. Printed in Canada.



Яшчэ нядаўна
Уіл Баерс
проста гуляў
са сваімі
сябрамі.

SLAM



Яны былі
шукальнікамі прыгод,
якія вандруюць па
каралеўствам у пошу-
ках славы і скарбаў.



Наводзячы страх на самых
смяротных монстраў, якія
хаваюцца ў цемры.



Але цяпер Уіл
Баерс адзін.

Цемра
насоўваецца.



І нечакана, нейкім чынам...
Монстры існуюць.



У свеце гульні
Уіл мудры заклікаў
таемную магію для
бітвы са злом.



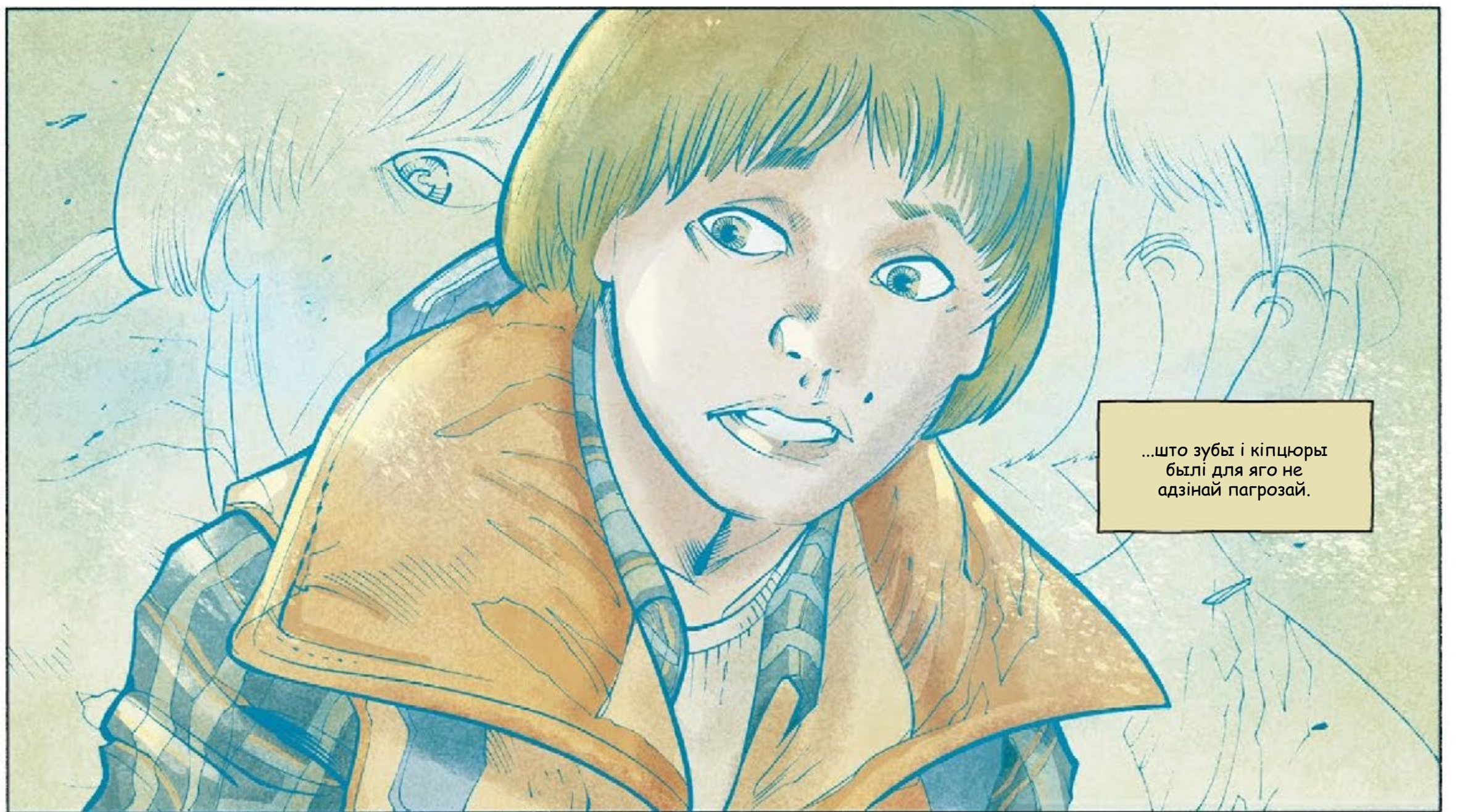
Цяпер гэтага
было недастат-
кова для яго
выратавання.



Дзе яно? І што
гэта такое?



Але, засяродзіўшыся
на жудасным мон-
стры, які ідзе па
пятах, Уіл Баерс і не
падазваў...



...што зубы і кіпцюры
былі для яго не
адзінай пагрозай.



Кастуй заговор
абароны!

Монстар, што навіс над хлопчыкам, уяўляе сабой неспасціжнае
адлюстраванне гісторыі, разыгранай імі незадоўга да гэтага.



Кідай
Файрбол!

Кастуй абарону!

У рэальным свеце і
ў Уіла няма выбару
загавораў.

Застаецца пытанне:
рэальны гэты свет ці не?

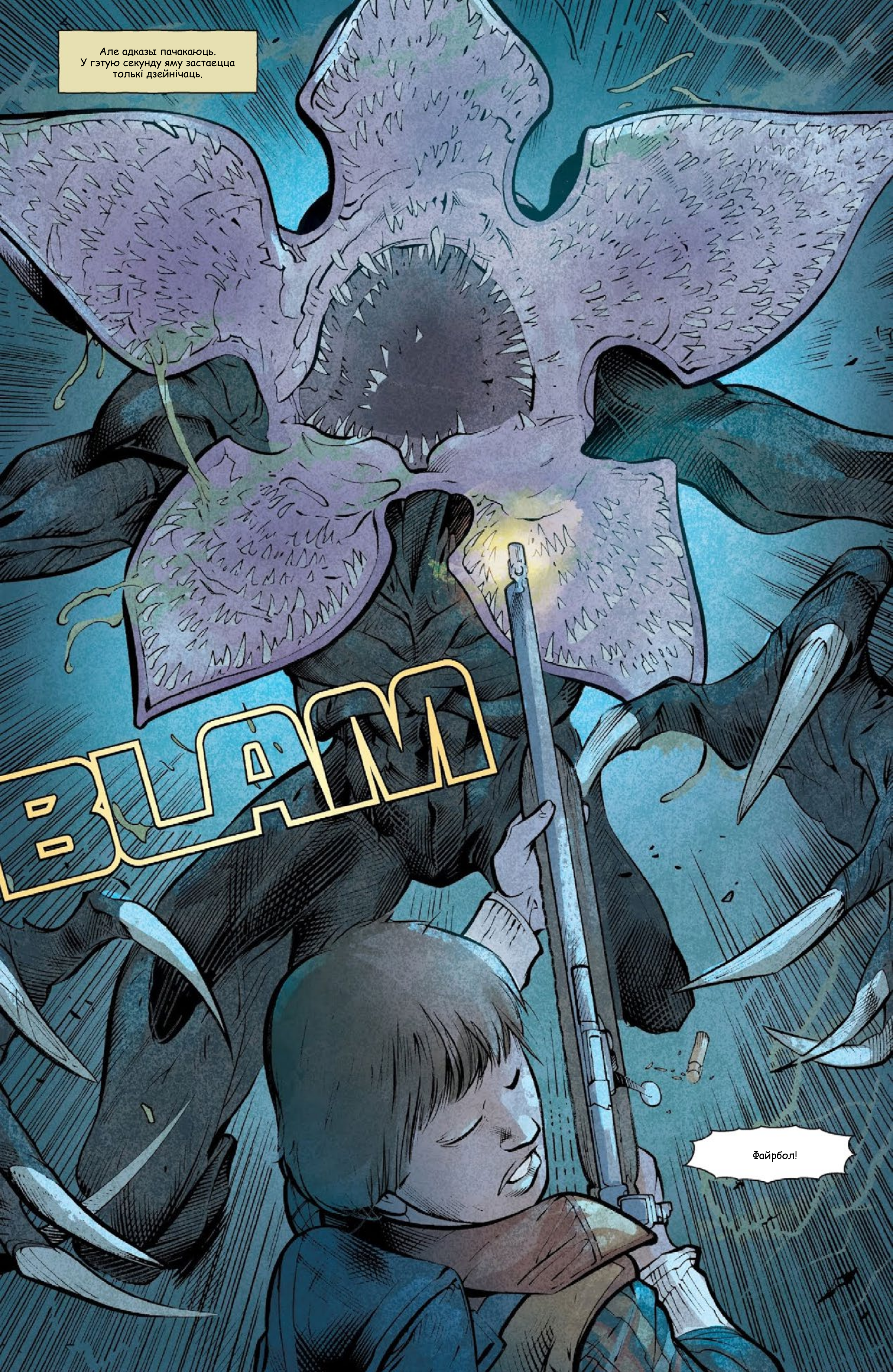


Файрбол!



Абарона!

Але адказы пачакаюць.
У гэтую секунду яму застаецца
толькі дзейнічаць.



Файрбол!







Мама зноў, напэўна,
працуе дапазна.

А Джонатан, хутчэй
за ўсё, забраў камеру
з сабой.



Што б ні адбывалася,
яны зразумеюць, што
трэба рабіць, калі
варнуцца.



Яны знойдуць
мяне.



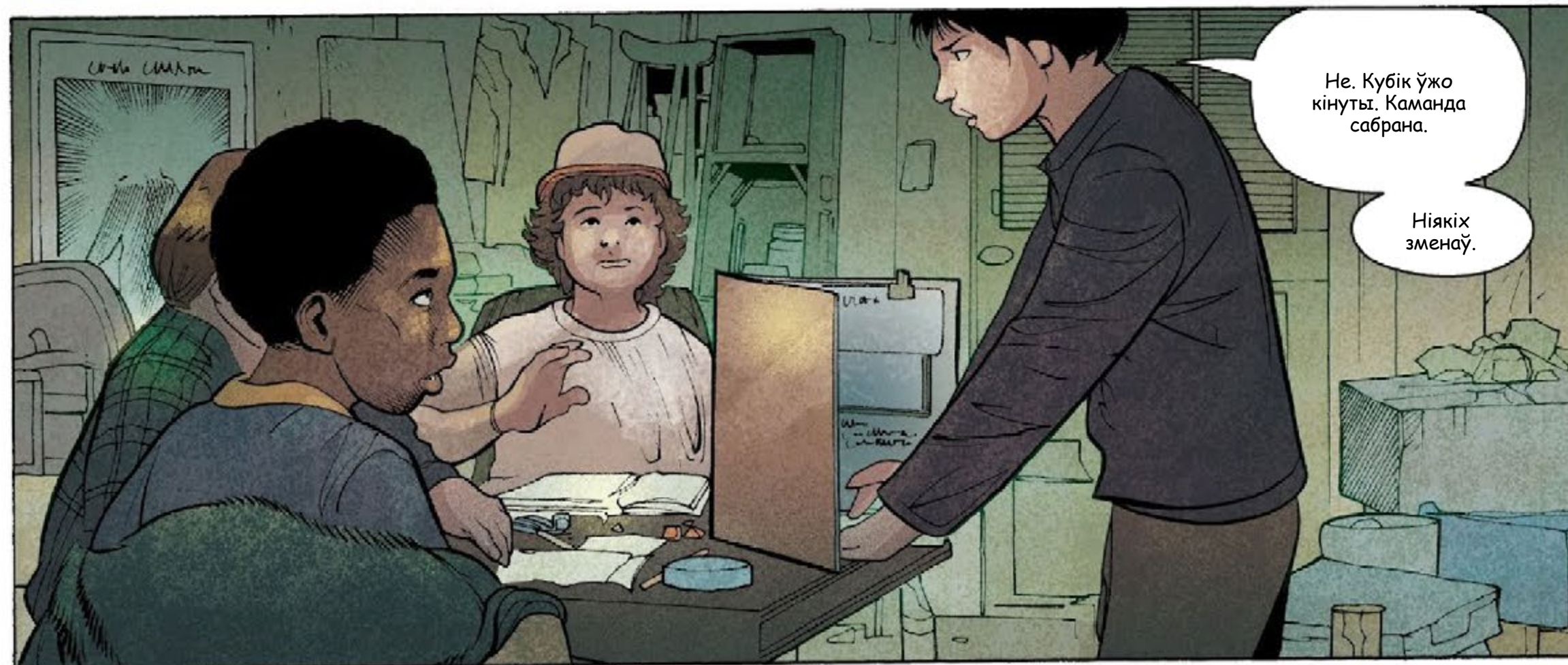
Пакуль ён чакае, адрэналін
ад пагоні патроху суціхае.



Верагодна, ён яшчэ
не ў бяспецы...



...але зараз ён
хаця б можа
адпачыць.





Вы абодва
вядзеце сябе
так, быццам вам
выпала нашмат
больш сілы.



Вы двое
яшчэ першага
ўзроўню. Лёгкая
здабыча.



І калі хтосьці зжарэ вас,
не вінаваціце потым
Уіла мудрага.



Гэта не спаборніцтва,
хто мацней за ўсіх або
хто больш заб'е.

Вы выжываеце
як каманда або
паміраеце
паасобку.







І ліхтарык таксама
не працуе?

Падобна на тое,
што гэта месца
ненавідзіць святло...



У апошні раз я
бачыў хоць кагосьці
ў Ліхалессі.



Уіл мудры ведаў бы,
што трэба рабіць. Ён
выкарыстаў бы заговор
пошуку або зрок Чарадзея.
Ён-та знайшоў бы выхад
адсюль.



Не будзь ён
ужо біт...



А потым ён убачыў гэта. Першыя намёкі на святло ў гэтым месцы, нібы ўспамін, адлюстраваны ў змроку.



А разам са святлом з'яўляюцца і галасы, вельмі далёкіх. Іх не ўбачыць сярод дрэў... І ўсё ж не.

Уіл

Уіл Баерс

Ты

Уіл



Хто тут?

Калі хтосьці сапраўды яго шукае, то дакладна не ў гэтым дзіўным адлюстраванні Ліхалесся.



Але потым...


Вунь там!



Хэй?!



Ёсць тут...



Толькі пазней, калі ён
пачуе апавяданні ад
сваіх сяброў на другім
баку, ён зможа зразу-
мець, што менавіта
ўбачыў.

Але цяпер, зняво-
лены ў цёмры лесу,
ён не ўпэўнены, што
ўбачаннае перад ім
можа быць чалавекам.

Ён нават
няўпэўнены,
ці адбыва-
ецца гэта на
напраўду...

...хто-
небудзь?



У іх кампаніях майстар падзямелляў Майк часта гуляе персанажаў, якіх каманда сустракае ў сваіх падарожжах.

Лясны дух! Я быў збіты з праўдзівага шляху! Ці не вядомая табе сцежка, па якой я б мог вярнуцца да сваіх папличнікаў?



Персанажаў, якія гуляюць важную ролю ў скіраванні іх на наступныя квесты або забеспячэнні інфармацыяй, якая ім неабходна. Кагосьці, хто асвятляе шлях.

Адважны падарожнік, табе не месца ў Ліхалессі. Дазволь мне стаць тваім правадніком у...



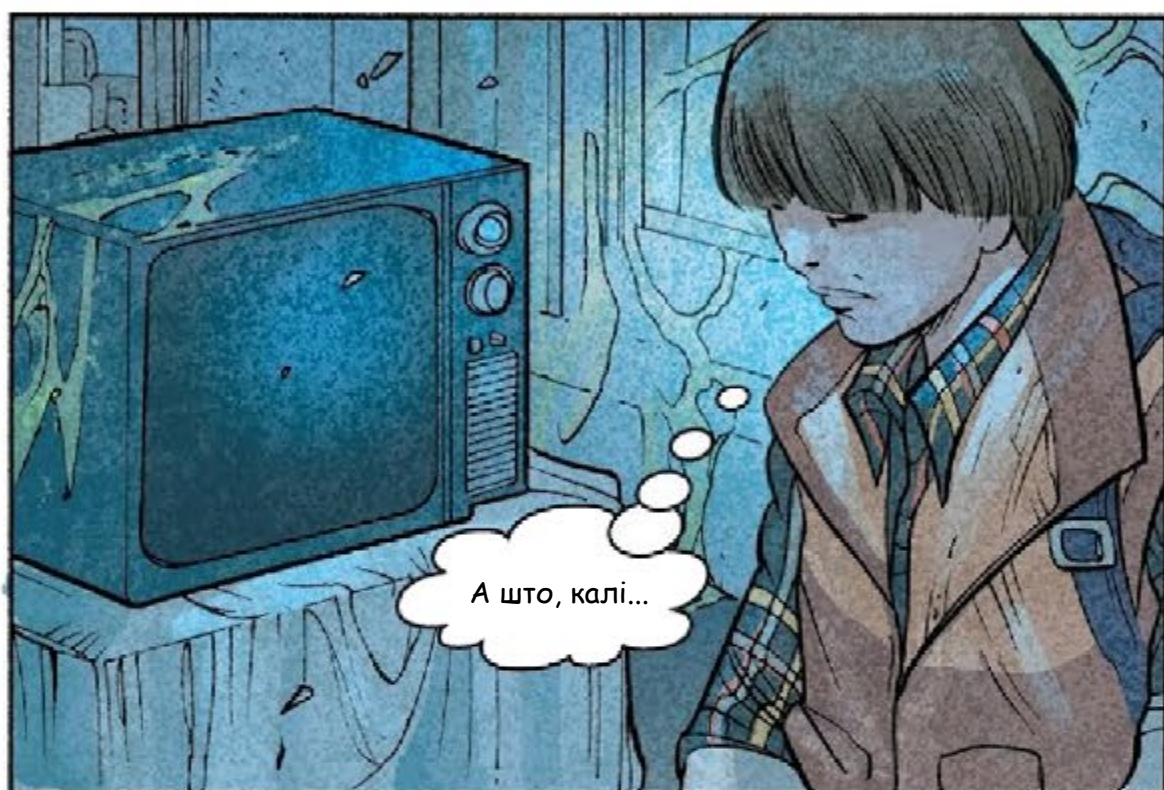
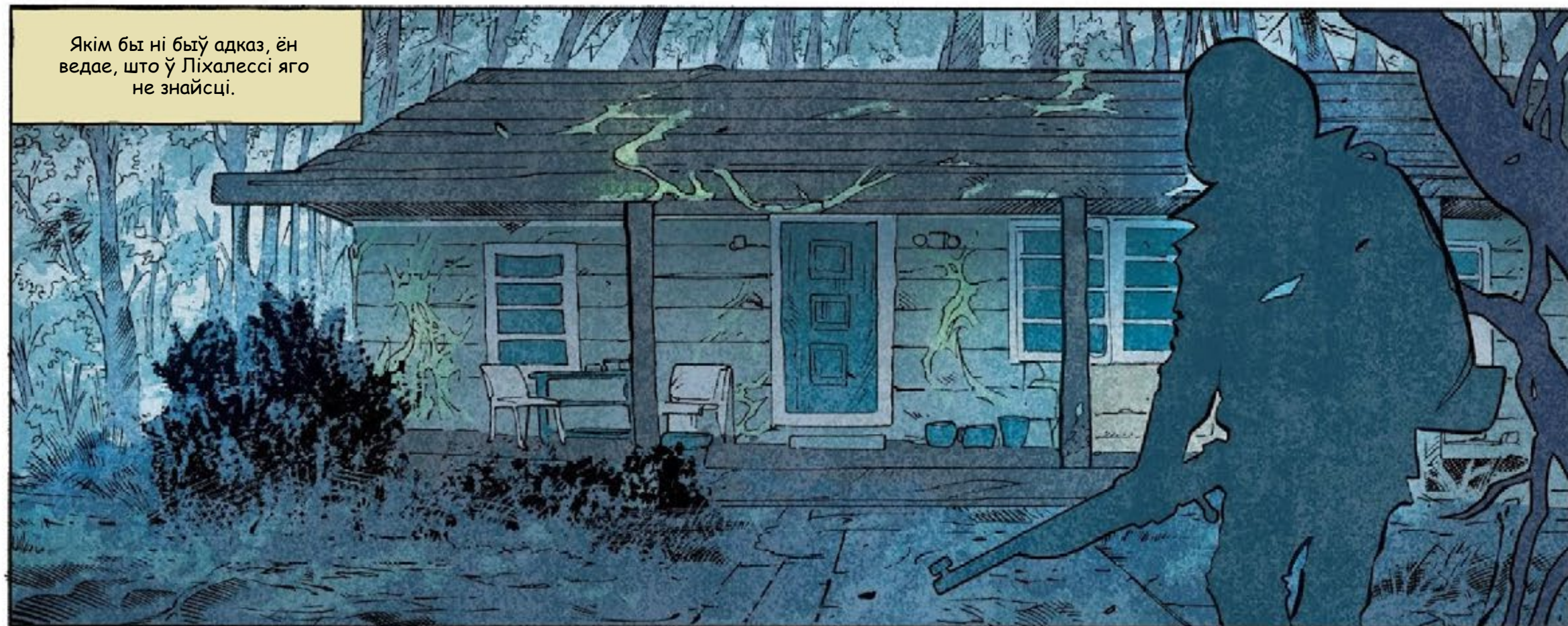
Аднак, як ужо зразумеў Уіл, гэта далёка не гульня.

П-Прывітанне?





Якім бы ні быў адказ, ён ведае, што ў Ліхалессі яго не знайсці.



А што, калі...



Гэй? М'яне хто-небудзь чуе?



Толькі таму, што гэта спрацоўвае ў кіно, не значыць, што спрацуе і тут, дурань.



Але я ведаю,
як магу пагаварыць з людзьмі
дзесьці там...



Прайшло ўжо шмат гадоў з таго
часу, як Уіл баяўся таго, што можа
стаіцца пад яго ложкам.



Але тут, зараз? Тыя кашмары зараз атрымалі
абрысы, урэзаліся ў яго розум так,
быццам ніколі яго не пакідалі.



Ёсцы!



Алёл Гэта
Уіл Баерс!

Мяне хто-
небудзь чуе?
Птрыём!



Ён падслухоўвае заспакаля-
нныя галасы сваіх сяброў, як ужо
часцяком рабіў у цемры начэй.



Але адзін голас, якому ўдаецца
прабіцца скрозь трэск, ён ніяк
не чакаў.

Пер? Хто
гэта?

Але ён яму
знаёмы. Напэўна,
лепш, чым любы
іншы.

Мама?! Мама,
гэта я! Гэта...

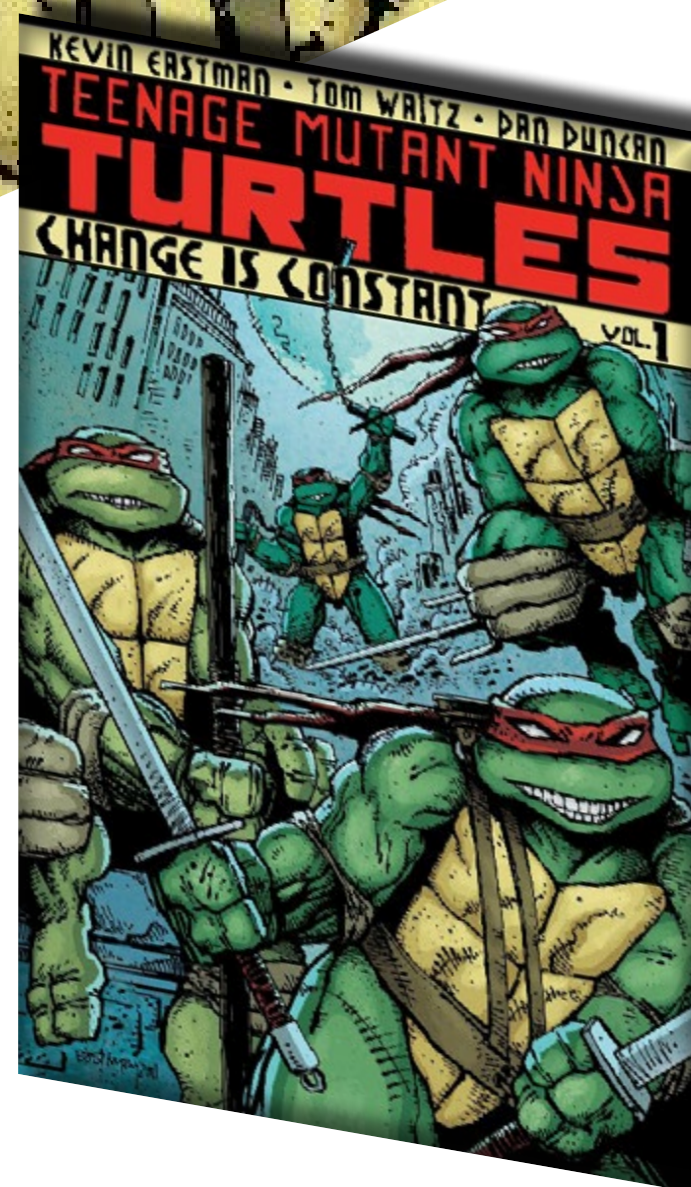
Але зноў жа слабы
пробліск надзеі, які
ў яго быў...

GSKRRRRR

...паказаў
адваротны
бок.

Уіл?
Уіл?!





ТОМ 1.
ЧАРАПАШКІ-НІНЗЯ
(IDW PUBLISHING, 2011)

далучыся на www.patreon.com/comicsby



Teenage mutant ninja turtles. TPB 1 (#1-4). Change is Constant
(c) Kevin Eastman, Tom Waltz, Dan Duncan
(c) IDW Publishing, 2012
Чарапашкі-нінзя. Том 1 (№1-4). Змены гэта сталасць
Пераклад на беларускую мову - Сяргей Козыраў, 2012
ComicsBY, Гомель, 2022

Другая рэдакцыя

Чарапашкі-нінзя вяртаюцца ў коміксы ў сваёй першай прыгодзе IDW! Для Чарапашак гэта іншы свет... Група падзелена: Рафаэль блукае па вуліцах Нью-Ёрка ў пошуках ежы і сховішча, а яго браты і майстар Сплінтар займаюцца пошукамі згубленага брата, але пакуль усё, што яны могуць знайсці, гэта непрыемнасці ў выглядзе валачашчага ката-мутанта Старога Нячысціка і яго банды злачынцаў!

Далучайцеся да Тома Вальца, Дэна Данкана і аднаго са стваральнікаў TMNT Кевіна Істмана, каб пачаць дзікае падарожжа!



Kevin Eastman



Tom Waltz

СТАНЬ ЧАСТКАЙ НАШАЙ СУПОЛЬНАСЦІ НА PATREON

www.patreon.com/comicsby

Твой удзел дапаможа нам праводзіць больш часу за перакладамі коміксаў, каб у цябе было яшчэ больш літаратуры на беларускай мове.

Выбяры адзін з варыянтаў на patreon:

Чытач	Афіцыйны патрон	Патрон з падпіскай прэміум
1 \$ ЗА МЕСЯЦ	3 \$ ЗА МЕСЯЦ	5 \$ ЗА МЕСЯЦ
ДАЛУЧЫЦЦА	ДАЛУЧЫЦЦА	ДАЛУЧЫЦЦА
<p>Калі ты сапраўдны ЧЫТАЧ. Даступны нашы рэлізы на месяц раней, чым у сацыяльных сетках і артыкулы пра коміксы і іх герояў.</p> <ul style="list-style-type: none">◦ На 1 месяц раней, чым усе◦ Артыкулы	<p>Цяпер АФИЦЫЙНЫ ПАТРОН атрымлівае спасылку на рэліз новых серый на 1 год раней, чым падпішчыкі сацыяльных сетак. Сярод такіх новых серый мы плануем коміксы «Цудажанчына», «Дарт Вэйдар», «Вядзьмар», «Чорны молат», «Дэпартамент праўды» і інш. Спачатку - па 2 выпускі ў месяц, а далей - у залежнасці ад колькасці афіцыйных патронаў. Таксама афіцыйным патронам даступны «Дзённік перакладчыка» і «Планы».</p> <ul style="list-style-type: none">◦ На 1 год раней, чым усе◦ Дотык да новых серый коміксаў◦ На 1 месяц раней, чым усе◦ «Дзённік перакладчыка», «Планы»◦ Артыкулы	<p>ПАТРОН З ПАДПІСКАЙ ПРЭМІУМ атрымлівае ўсё тое, што і Афіцыйныя патроны, але... Для патронаў з падпіскай прэміум мы плануем публікацыю эксклюзіўных матэрыялаў.</p> <ul style="list-style-type: none">◦ Эксклюзіўныя матэрыялы◦ На 1 год раней, чым усе◦ Дотык да новых серый коміксаў◦ На 1 месяц раней, чым усе◦ «Дзённік перакладчыка», «Планы»◦ Артыкулы

Нашы мэты:

100 патронаў -

мы наймем перакладчыкаў, каб было яшчэ больш перакладаў на беларускую мову.

500 патронаў -

мы створым выдавецтва, мэтай якога будзе - электронная публікацыя арыгінальных коміксаў і кніжак на беларускай мове.

1000 патронаў -

наша выдавецтва пачне друкаваць папяровыя кніжкі і коміксы з творамі на беларускай мове, якія можна будзе набыць у беларускіх крамах.